

Компьютерные игровые программы, используемые в

ГБДОУ д/с №6:

- Программа «Чибис», осуществляющая тренировочные и тестовые процедуры для оценки бинокулярного зрения и эффективности лечения бинокулярных расстройств.
- Программа КЛИНОК-2. Это интерактивная программа диагностики и лечения косоглазия, включающая все процедуры аппаратного лечения, которое проводится на синоптофоре.
- Программа игровая тренировочная «ЦВЕТОК» с сериями однотипных, усложняющихся зрительных.
- Программа «Ай» основанная на методах плеоптики, ортоптики, диплоптики, для диагностики и лечения амблиопии, косоглазия и развития бинокулярного зрения. В основе упражнений лежат методы разделения полей. Занятия осуществляется с применением красно-синих очков.
- Программа "Крестики" - игровой паттерн-стимулятор для лечения амблиопии, с использованием инвертирующегося шахматного поля. Для воздействия на цветоопponentные и яркостный каналы зрения используют черно-белые, желто-синие и красно-зеленые шахматные поля.
- Программа для восстановления бинокулярного зрения и лечения амблиопии «Контур». Это бинокулярные упражнения по дорисовыванию фрагментов рисунков, видимых одним глазом, применяемые для устранения подавления функций плохо видящего глаза и тренировки фузии.
- Программа «Паучок» - игровая форма лечения амблиопии. Стимуляция здесь проводится структурированными динамическими изображениями. В результате, и макула, и периферия получают одновременное возбуждение, активизируя вазомоторную деятельность, конвергенцию и аккомодацию.